

# 🎮 Befehlsübersicht – PC Version Colin McRae Rally 2.0

## 🎯 Grundlegende Fahrsteuerung

Auf dem PC werden die Standardsteuerungen mit den Pfeiltasten bedient: **Hoch** zum Beschleunigen, **Runter** zum Bremsen oder Rückwärtsfahren, **Links** und **Rechts** zum Lenken. Die **Handbremse** ist auf die **Leertaste** gelegt und besonders nützlich in engen Kurven. Mit **C** kann die Kameraperspektive gewechselt werden (Cockpit, Motorhaube, Außenansicht) und **R** zeigt den Bereich hinter dem Fahrzeug.

## ⚙️ Getriebe

Standardeinstellung: **Automatikgetriebe**.

Wenn das **Schaltgetriebe** in den Optionen aktiviert ist:

- **A** → Hochschalten
- **Z** → Runterschalten

Die Tasten können in **Optionen** → **Steuerung** → **Tastenbelegung** angepasst werden.

## 🌀 Navigation in Menüs

- Pfeiltasten → Navigation
- **Enter** → Bestätigen / Auswählen
- **Esc** → Abbrechen / Zurück

Diese Navigation gilt in allen Menüs des Spiels.

## 🎮 Unterstützte Eingabegeräte

- Tastatur
- DirectInput-Controller
- Windows-kompatibles Lenkrad

Die Konfiguration erfolgt über:

**Optionen** → **Steuerung** → **Tastenbelegung**

## 🇨🇭 Empfohlene Tastaturbelegung – Schweizer Französisch (QWERTZ)

Für eine optimale Steuerung auf einer Schweizer Französisch (QWERTZ)-Tastatur empfehlen wir:

Taste	Funktion
<b>A</b>	Gas geben
<b>Y</b>	Bremsen / Rückwärts
<b>, (Komma)</b>	Nach links lenken
<b>. (Punkt)</b>	Nach rechts lenken
<b>Leertaste</b>	Handbremse
<b>C</b>	Kameraperspektive wechseln
<b>R</b>	Blick nach hinten



Diese Anordnung legt alle Hauptsteuerungen unter die linke Hand für bessere Kontrolle und schnelle Reaktion in Kurven.

## Wichtige Hinweise

- Die angegebenen Tasten entsprechen der **Standard-PC-Konfiguration** auf einer Schweizer Französisch-Tastatur.
- Für andere Layouts (AZERTY, QWERTY, deutsches QWERTZ) passen Sie die Tasten in **Optionen** → **Steuerung** → **Tastenbelegung** an.
- Es kann hilfreich sein, ein **Tastaturdiagramm** des verwendeten Layouts hinzuzufügen, um die Positionen der Tasten visuell darzustellen.